Banco de Dados II - MySQL

Atividade Avaliativa Individual do 2º Bimestre

[**Kemilly Gesualdo Garcia**]

# OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

Lembrar os comandos necessários para a criação de banco de dados e tabela;

Lembrar os comandos necessários para alterar a estrutura de uma tabela;

Lembrar os comandos necessários para a inserção ou atualização de dados em tabelas;

Aplicar os comandos aprendidos no bimestre para a realização de consultas simples e com mais de uma tabela, considerando as chaves (primárias e estrangeiras), bem como funções de agregação e cláusulas de ordenação e agrupamento.

# ATIVIDADE

Revisão

1. Escreva o comando SQL para **criar um banco** de dados chamado CineMarvelDC (0,5 ponto).

CREATE DATABASE CineMarvelDC;

1. **Crie uma tabela** chamada vilao com os seguintes campos (0,5 ponto).

* idVilao (inteiro, chave primária)
* nome (texto até 100 caracteres, obrigatório)
* codinome (texto até 100 caracteres)
* origem (texto até 50 caracteres)

CREATE TABLE vilao;

IdVilao INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

Nome VARCHAR(100) NOT NULL,

Codinome VARCHAR(100) NOT NULL,

Origem VARCHAR(50);

1. **Altere a tabela** vilao para adicionar o campo nivel\_periculosidade (inteiro) (1,0 ponto).

CREATE TABLE vilao;

IdVilao INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

Nome VARCHAR(100) NOT NULL,

Codinome VARCHAR(100) NOT NULL,

Origem VARCHAR(50),

nivel\_periculosidade INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY;

1. Escreva um comando para **criar uma tabela** confronto que contenha (0,5 ponto):

* idConfronto (chave primária)
* idHeroi e idVilao (inteiros, chaves estrangeiras referenciando tabelas heroi e vilao)
* local (texto até 100 caracteres)
* resultado (vitória do herói ou vilão)

CREATE TABLE confronto;

idConfronto,

idHeroi e idVilao INT,

local VARCHAR(100);

1. **Insira** um vilão chamado *Arthur Fleck* com codinome *Coringa*, origem *DC*, e nível de periculosidade 10 (0,5 ponto).

INSERT INTO vilao (*Arthur Fleck, Coringa, origem DC*) VALUES

Consultas (1,0 ponto cada)

1. **Liste** todos os vilões com nível de periculosidade maior que 7.

**SELECT\*FROM (nível periculosidade >7);**

1. **Selecion**e os nomes dos heróis cujo codinome começa com a letra "S".

SELECT \* FROM ( heróis/ codinome “S”);

1. **Liste** todos os confrontos ordenados por local em ordem alfabética decrescente.

SELECT \* FROM confronto ORDER BY local DESC;

1. **Mostre** o nome do herói, o nome do vilão e o resultado dos confrontos, unindo as tabelas heroi, vilao e confronto.
2. **Liste** os nomes dos vilões que já participaram de algum confronto com o herói chamado *Capitão América*.

1. **Quantos** vilões existem no banco de dados.
2. **Calcule a média** de periculosidade dos vilões agrupados por origem.
3. Liste as origens que possuem mais de 2 vilões cadastrados.

Lista de Comandos necessários

* CREATE DATABASE
* CREATE TABLE
* ALTER TABLE nome\_da\_tabela ADD …
* INSERT INTO
* UPDATE nome\_da\_tabela SET
* SELECT
  + FROM
  + JOIN
  + WHERE
  + ORDER BY
  + ON
  + GROUP BY
  + HAVING (deve ser utilizada após GROUP BY como filtro)
  + COUNT() - contagem
  + AVG() - média
  + SUM() - soma
  + LIKE - para comparações não exatas (aproximadas)